

SvoaRetro Collection

TIC TAC TOE

6 GAMES in 1

The Classic games in new adventures!

#23135

6+



2 PLAYERS



EL. Τρίλιζα. Περιλαμβάνονται 4 ξυλάκια, 5 'X' και 5 'O' πόνια. **EN.** Tic Tac Toe. 4 wooden rods, 5 'X' and 5 'O' pawns included. **DE.** Tic-Tac-Toe. 4 Holzstäbe, 5 „X“ und 5 „O“-Spielfiguren/ Steinen enthalten. **ES.** Tres en raya. 4 palos de madera, 5 'X' y 5 'O' piezas incluidas. **FR.** Tic Tac Toe. Il comprend 4 barres en bois, 5 pions "X" et 5 pions "O". **IT.** Tris. 4 bastoncini, 5 pedine "X" e 5 "O" inclusi.

EL

Για να στηθεί το παιχνίδι, χρειάζεται να συναρμολογηθούν τα 4 ξυλάκια σε ένα πλέγμα 3x3 με 9 τετράγωνα.

Παιχνίδι 1 • Οι παίκτες διαλέγουν σύμβολο ('X' ή 'O') και με τη σειρά τοποθετούν τα πόνια του συμβόλου που επέλεξαν, στα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Ο πρώτος παίκτης που θα καταφέρει να τοποθετήσει 3 όμοια σύμβολα στη σειρά κερδίζει!

Παιχνίδι 2 • Οι παίκτες ΔΕΝ διαλέγουν σύμβολο. Σε κάθε σειρά τους, μπορούν να επιλέξουν να τοποθετήσουν ένα πόνι, είτε με το 'X' είτε με το 'O' σύμβολο. Ο πρώτος παίκτης που θα καταφέρει να τοποθετήσει 3 όμοια σύμβολα στη σειρά κερδίζει!

Παιχνίδι 3 • Οι παίκτες διαλέγουν σύμβολο και με τη σειρά τοποθετούν τα πόνια του συμβόλου που επέλεξαν, στα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Ο σκοπός του παιχνιδιού είναι να ΜΗΝ τοποθετηθούν 3 όμοια σύμβολα στη σειρά. Ο πρώτος παίκτης που θα τοποθετήσει 3 όμοια σύμβολα στη σειρά χάνει και κερδίζει ο αντίπαλός του!

Παιχνίδι 4 • Οι παίκτες διαλέγουν σύμβολο και χρησιμοποιούν μόνο 3 από τα πόνια τους. Στην πρώτη φάση, τοποθετούν εναλλάξ ένα-ένα τα πόνια του συμβόλου που επέλεξαν σε ένα από τα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Στη δεύτερη φάση, μετακινούν στο πλέγμα τα πόνια του συμβόλου που επέλεξαν, προσπαθώντας να επιτύχουν την τοποθέτηση 3 όμοιων συμβόλων στη σειρά. Σε κάθε σειρά τους οι παίκτες μπορούν να μετακινήσουν μόνο 1 από τα πόνια τους και μόνο σε γειτονικά τετράγωνα, οριζοντιώς ή καθέτως, αλλά όχι διαγώνως. Ο πρώτος παίκτης που θα καταφέρει να τοποθετήσει 3 όμοια σύμβολα στη σειρά κερδίζει!

Παιχνίδι 5 • Οι παίκτες ΔΕΝ διαλέγουν σύμβολο, αλλά χρησιμοποιούν και οι δύο όλα τα πόνια με τους αριθμούς πάνω και με τη σειρά του ο καθένας τοποθετεί τον αριθμό της επιλογής του σε ένα από τα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Ο πρώτος παίκτης που θα καταφέρει να τοποθετήσει 3 πόνια στη σειρά με άθροισμα 15 κερδίζει! Τα πόνια αυτά δεν χρειάζεται να είναι του ίδιου συμβόλου.

Παιχνίδι 6 • Οι παίκτες ΔΕΝ διαλέγουν σύμβολο, αλλά χρησιμοποιούν και οι δύο όλα τα πόνια με τους αριθμούς πάνω και ξεκινούν εναλλάξ να τοποθετούν τα πόνια με την αριθμητική τους σειρά στα άδεια τετράγωνα του πλέγματος. Δηλαδή, ο πρώτος παίκτης τοποθετεί το πόνι «1» σε ένα από τα άδεια τετράγωνα του πλέγματος, ο δεύτερος το πόνι «2», ξανά ο πρώτος το πόνι «3» κ.ο.κ. Ο παίκτης που θα καταφέρει πρώτος να τοποθετήσει 3 πόνια στη σειρά με άθροισμα 15 κερδίζει! Τα πόνια αυτά δεν χρειάζεται να είναι του ίδιου συμβόλου.

EN

To set up the game, the 4 wooden rods should be assembled, so to create a 3x3 grid with 9 squares.

Game 1 • The players choose a mark ('X' or 'O') and place the pawns of their chosen mark in turns, in the empty squares of the grid. The first player to place pawns of 3 marks in a row wins!

Game 2 • The players do NOT choose a specific mark. In each turn they can choose to put either a pawn with 'X' or a pawn with the 'O' symbol. The first player to place pawns of 3 marks in a row wins!

Game 3 • The players choose a mark and place the pawns of their chosen mark in turns, in the empty squares of the grid. The aim of the game is to avoid placing pawns of 3 marks in a row. The first player to do that loses the game, and the other one wins!

Game 4 • The players choose a mark and use only 3 pawns of this mark. In the first phase, they place in their turn, one by one, the pawns that belong to the mark that they have chosen, in one of the empty squares of the grid. In the second phase, the players move their pawns with their selected mark along the grid, so to get 3 marks in a row. In each turn the players can move only one of their pawns and only to an adjacent square, vertically or horizontally, but not diagonally. The first player to place pawns of 3 marks in a row wins!

Game 5 • The players do not choose a specific mark, but they both use the pawns with the numbers on them and they place in their turn a pawn with the number of their choice, in one of the empty squares of the grid. The first player to place 3 pawns in a row that add up to 15 wins! The pawns in the row don't need to be of the same mark.

Game 6 • The players do not choose a specific mark, but they both use the pawns with the numbers on them and place them in turns, in the empty squares of the grid in arithmetical order. So, the first player places the pawn "1" in one of the empty squares of the grid, the second player places the pawn "2", again the first player places the pawn "3" and so on. The first player to place 3 pawns in a row that add up to 15 wins! The pawns in the row don't need to be of the same mark.

DE

Um das Spiel einzurichten, werden die 4 Holzstäbe zusammengesetzt, um ein 3x3-Raster mit 9 Quadraten zu bilden.

Spiel 1 • Die Spieler wählen ein Symbol („X“ oder „O“) und platzieren in ihrer Runde, die Spielsteine ihres gewählten Symbols in der leeren Quadrate des Rasters. Der erste Spieler, der 3 identische Symbole in einer Reihe platziert, gewinnt!

Spiel 2 • Die Spieler wählen KEIN Symbol. In jeder Runde können sie wählen, ob sie ein Spielstein platzieren möchten, entweder mit dem „X“- oder dem „O“-Symbol. Der erste Spieler, der 3 identische Symbole in einer Reihe platziert, gewinnt!

Spiel 3 • Die Spieler wählen ein Symbol („X“ oder „O“) und platzieren in ihrer Runde, die Spielsteine ihres gewählten Symbols in der leeren Quadrate des Rasters. Das Ziel des Spiels ist es NICHT, 3 identische Symbole in einer Reihe zu platzieren. Der erste Spieler, der 3 identische Symbole in einer Reihe platziert, verliert und sein Gegner gewinnt!

Spiel 4 • Die Spieler wählen ein Symbol („X“ oder „O“) und

platzieren nur 3 ihrer Spielsteine. In der ersten Phase legen sie nacheinander eine nach dem anderen die Spielsteine ihres gewählten Symbols in einem der leeren Quadrate des Rasters. In der zweiten Phase bewegen sie die Spielsteine ihres gewählten Symbols entlang des Rasters und versuchen, 3 identische Symbole in einer Reihe zu platzieren. In jeder Runde können die Spieler nur eine ihrer Spielsteine bewegen und nur in benachbarten Quadraten horizontal oder vertikal, aber nicht diagonal. Der erste Spieler, der 3 identische Symbole in einer Reihe platziert, gewinnt!

Spiel 5 • Die Spieler wählen KEIN Symbol, aber sie verwenden alle Spielsteine mit den Zahlen und platzieren in ihrer Runde, die Anzahl ihrer Wahl in einem der leeren Quadrate des Rasters. Der erste Spieler, der 3 Spielsteine in einer Reihe mit insgesamt 15 Punkte platziert hat, gewinnt! Diese Spielsteine müssen nicht das gleiche Symbol haben.

Spiel 6 • Die Spieler wählen KEIN Symbol, aber sie verwenden alle Spielsteine mit den Zahlen und platzieren sie nacheinander eine nach dem anderen die Spielsteine mit der arithmetischen Reihenfolge in der leeren Quadrate des Rasters. Das heißt, der erste Spieler platziert das "1"-Spielstein in einem der leeren Quadrate des Rasters, der zweite das "2"- Spielstein, wieder der erste das "3"-Spielstein usw. Der erste Spieler, der 3 Spielsteine in einer Reihe mit insgesamt 15 Punkte platziert hat, gewinnt! Diese Spielsteine müssen nicht das gleiche Symbol haben.



Para comenzar el juego, junta los 4 palos para formar una cuadrícula de 3x3 con 9 cuadrados.

Juego 1 • Los jugadores eligen un símbolo ('X' o 'O') y, a su vez, colocan una de las piezas del símbolo que han elegido, en las casillas vacías de la cuadrícula. ¡El primer jugador que coloca 3 piezas de símbolos idénticos en la serie gana!

Juego 2 • Los jugadores NO eligen un símbolo. En cada fila, pueden elegir colocar una pieza, con el símbolo 'X' o con el símbolo 'O'. ¡El primer jugador que coloca 3 piezas de símbolos idénticos en la serie gana!

Juego 3 • Los jugadores eligen un símbolo ('X' o 'O') y, a su vez, colocan una de las piezas del símbolo elegido en las casillas vacías de la cuadrícula. El objetivo del juego NO es colocar 3 piezas de símbolos idénticos en la serie. El primer jugador que hace esto pierde, el otro gana.

Juego 4 • Los jugadores eligen un símbolo ('X' o 'O') y usan solo 3 de las piezas de este símbolo para colocarlas en la cuadrícula. En la primera fase, colocan uno por uno las piezas del símbolo que han elegido en una de las casillas vacías de la cuadrícula. En la segunda fase, moverán sus piezas del símbolo que han elegido a la cuadrícula, tratando de obtener tres símbolos idénticos en la serie. En cada vez, los jugadores pueden mover solo una de sus piezas y solo en casillas adyacentes, horizontal o verticalmente, pero no en diagonal. ¡El primer jugador que coloca 3 piezas de símbolos idénticos en la serie gana!

Juego 5 • Los jugadores NO eligen un símbolo, pero usan todas las piezas con los números y a su vez cada uno coloca uno número de su elección en una de las casillas vacías de la cuadrícula. ¡El primer jugador que coloca 3 piezas en la serie que tienen un total de 15 puntos gana! (no es necesario que las piezas tienen el mismo símbolo).

Juego 6 • Los jugadores NO eligen un símbolo, pero usan todas las piezas con los números y comienzan alternativamente a colocar las piezas en orden numérico en las casillas vacías de la cuadrícula. En particular, el primer jugador coloca la pieza "1" en una de las casillas vacías de la cuadrícula, el segundo coloca la pieza "2", el primero coloca la pieza "3", y así sucesivamente. ¡El primer jugador que coloca 3 piezas en la serie que tienen un total de 15 puntos gana! (no es necesario que las piezas tienen el mismo símbolo).



Placer les 4 tiges en bois r former une grille 3X3 ayant 9 cases. Règles du jeu :

Jeu 1 • Les joueurs choisissent un symbole O ou X et placent un seul pion à chaque tour dans une case vide. Le premier joueur à placer 3 symboles qui se suivent. Il est le gagnant.

Jeu 2 • Les joueurs ne choisissent pas un symbole O ou X (Ils peuvent placer un x ou O) et placent un seul pion à chaque tour dans une case vide. Le premier joueur à placer le 3 symboles qui se suivent. Il est le gagnant.

Jeu 3 • Les joueurs ne choisissent pas un symbole O ou X et placent un seul symbole à chaque tour dans une case vide. Le but est d'éviter de placer 3 symboles de suite. Celui qui a réussi est le perdant.

Jeu 4 • Les joueurs choisissent un symbole O ou X. Il ne prend que 3 chaque. Étape 1: les joueurs placent un seul symbole à chaque tour dans une case vide. Étape 2: les joueurs déplacent leur pion avec leur symboles afin d'obtenir 3 symboles de suite. Les joueurs peuvent déplacer les symboles dans la case adjacente verticale et horizontale pas en diagonale. Le premier à placer ces 3 pions est le gagnant.

Jeu 5 • Les joueurs ne choisissent pas un symbole O ou X. Les joueurs utilisent les deux pions portant les chiffres et les placent à tour de rôle dans les cases vides. Le premier joueur à placer 3 pions d'affilée il reçoit 15 victoires. Les pions n'ont pas besoin d'être du même symbole.

Jeu 6 • Les joueurs ne choisissent pas un symbole spécifique. Les joueurs utilisent tous les deux les pions portant les chiffres et les placent à tour de rôle dans les cases vides dans l'ordre arithmétique. Le premier joueur à placer 3 pions d'affilée. Il reçoit 15 victoires. Les pions n'ont pas besoin d'être du même symbole.



Per iniziare il gioco si incastrano i 4 bastoncini in modo da formare una griglia 3x3 con 9 quadrati.

Gioco 1 • I giocatori scelgono il proprio simbolo ("X" o "O") e a turno piazzano una delle proprie pedine nella griglia. Il primo a completare una fila di 3 simboli uguali in linea retta vince.

Gioco 2 • I giocatori NON scelgono un simbolo ma giocano uno o l'altro a propria scelta. Il primo a completare una fila di 3 simboli vince.

Gioco 3 • I giocatori scelgono il proprio simbolo ("X" o "O") e a turno piazzano una delle proprie pedine nella griglia. Scopo del gioco è di NON mettere 3 simboli in fila. Il primo giocatore che lo fa perde, l'altro vince.

Gioco 4 • I giocatori scelgono il proprio simbolo ("X" o "O") e a turno piazzano solo 3 pedine nella griglia (in arrotondamenti alternati, una pedina per ciascun lettore su un quadrato vuoto della griglia). Poi a ogni turno sposteranno una delle proprie pedine in gioco per metterle in fila. Le pedine possono essere spostate in un quadrato vuoto purché adiacente in orizzontale o in verticale, NON in diagonale. Vince il primo giocatore a metterne 3 in fila.

Gioco 5 • I giocatori usano le pedine numerate indifferentemente dalla forma e le giocano a turno (ogni giocatore posiziona il proprio numero di selezione su un quadrato vuoto della griglia). Vince chi piazza 3 pedine in fila la cui somma è 15 (non devono essere necessariamente dello stesso tipo).

Gioco 6 • I giocatori usano le pedine numerate indifferentemente dalla forma e le giocano a turno in sequenza numerica (ogni giocatore posiziona il proprio numero su un quadrato vuoto della griglia). In particolare, il primo giocatore mette la pedina "1" in uno dei quadrati vuoti della griglia, il secondo posiziona la pedina "2", di nuovo il primo giocatore posiziona la pedina "3", e così via. Vince chi piazza 3 pedine in fila la cui somma è 15 (non devono essere necessariamente dello stesso tipo).