

SvoorRetro Collection

HEXAGAME

The Classic games in new adventures!



50

SOLO

CHALLENGES



6+



1-4 PLAYERS



SVOORA[®]

#23136



Hexagame. 60 wooden pieces and booklet with 50 puzzles and their solutions included.

Game 1 • To start the game, the tiles are equally divided to the players (for 2 players-> 30 tiles each, 3 players-> 20 tiles each, 4 players-> 15 tiles each). Starting by the youngest and going clockwise, the players start placing their tiles on the table, following the below rules:

- 1.** The first player places one tile on the table. The second player adheres a new tile to the first one, with the attached sides having the same color.
- 2.** After that, each player should adhere a new tile to at least 2 existing tiles on the table, with the attached sides having the same color.
- 3.** If a player manages to adhere a new tile to 3 existing tiles, then a second tile can be placed as a reward, following the above rules.
- 4.** The first player to run out of tiles wins the game! In case of more than 2 players, the game can continue until only one player has remaining tiles.
- 5.** In each following round, the winner of the previous round gets to play first.

Game 2 • The game can be also played by a single player as a series of creative puzzles, following the 50 solo challenges included in this manual.



Hexagame. Περιλαμβάνονται 60 ξύλινα κομμάτια και φυλλάδιο με 50 γρίφους και τις λύσεις τους.

Παιχνίδι 1 • Για να ξεκινήσει το παιχνίδι, μοιράζεται ίσος αριθμός πλακιδίων στους παίκτες (με 2 παίκτες -> 30 πλακίδια στον καθένα, με 3 παίκτες -> 20 πλακίδια στον καθένα, με 4 παίκτες -> 15 πλακίδια στον καθένα). Πρώτος παίζει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης και οι υπόλοιποι συνεχίζουν με την φορά των δεικτών του ρολογιού. Οι παίκτες ξεκινούν να τοποθετούν τα πλακίδιά τους στο τραπέζι, ακολουθώντας τους παρακάτω κανόνες:

- 1.** Ο πρώτος παίκτης τοποθετεί ένα πλακίδιο της επιλογής του στο τραπέζι. Ο δεύτερος παίκτης προσκολλά ένα πλακίδιο στο πρώτο, με τις εφαιπόμενες πλευρές τους να έχουν το ίδιο χρώμα.
- 2.** Από εκεί κι έπειτα, ο κάθε παίκτης στην σειρά του τοποθετεί ένα νέο πλακίδιο, που πρέπει να εφάπτεται με τουλάχιστον άλλα 2 υπάρχοντα και οι εφαιπόμενες πλευρές τους να έχουν το ίδιο χρώμα.
- 3.** Στην περίπτωση που ένας παίκτης καταφέρει να τοποθετήσει ένα πλακίδιο που να εφάπτεται με 3 υπάρχοντα πλακίδια, μπορεί να τοποθετήσει και ένα δεύτερο πλακίδιο ως επιβράβευση.
- 4.** Ο πρώτος παίκτης που θα κατορθώσει να τοποθετήσει πρώτος όλα τα πλακίδιά του, είναι ο νικητής! Στην περίπτωση που οι παίκτες είναι πάνω από 2, το παιχνίδι μπορεί να συνεχιστεί μέχρι να μείνει μόνο ένας παίκτης με πλακίδια.
- 5.** Σε κάθε επόμενο γύρο, πρώτος παίζει ο παίκτης που κέρδισε τον προηγούμενο γύρο.

Παιχνίδι 2 • Το παιχνίδι μπορεί να παιχτεί και με 1 παίκτη, ακολουθώντας τους 50 γρίφους ατομικού παιχνιδιού που περιλαμβάνονται παρακάτω.



Hexagame. 60 Holzteile und Heft mit 50 Rätseln und deren Lösungen enthalten.

Spiel 1 • Zu Beginn des Spiels werden die Plättchen gleichmäßig an die Spieler verteilt (bei 2 Spielern -> je 30 Plättchen, bei 3 Spielern -> je 20 Plättchen, bei 4 Spielern -> je 15 Plättchen). Beginnend beim Jüngsten legen die Spieler im Uhrzeigersinn ihre Plättchen auf den Tisch und befolgen dabei die folgenden Regeln:

1. Der erste Spieler legt ein Plättchen auf den Tisch. Der zweite Spieler legt ein neues Plättchen an das erste, dessen Seiten die gleiche Farbe haben.
2. Danach sollte jeder Spieler ein neues Plättchen an mindestens zwei vorhandene Plättchen auf dem Tisch legen, wobei die aneinander gelegten Seiten die gleiche Farbe haben sollten.
3. Gelingt es einem Spieler, ein neues Plättchen an 3 bestehende Plättchen anzulegen, kann als Belohnung ein zweites Plättchen nach den oben genannten Regeln platziert werden.
4. Der erste Spieler, der alle Plättchen angelegt hat, gewinnt das Spiel! Bei mehr als 2 Spielern kann das Spiel so lange fortgesetzt werden, bis nur noch ein Spieler Plättchen übrig hat.
5. In jeder folgenden Runde darf der Gewinner der vorherigen Runde zuerst spielen.

Spiel 2 • Das Spiel kann auch von einem Einzelspieler als Reihe kreativer Rätsel gespielt werden, indem man den 50 Solo-Herausforderungen folgt, die im Handbuch enthalten sind.



Juego del Hexágono. 60 fichas de madera y folleto con 50 puzles y sus soluciones incluidas.

Juego 1 • Para empezar el juego, las fichas se reparten equitativamente entre los jugadores (para 2 jugadores-> 30 fichas cada uno, 3 jugadores-> 20 fichas cada uno, 4 jugadores-> 15 fichas cada uno). Empezando por el más joven y siguiendo en el sentido de las agujas del reloj, los jugadores empiezan a colocar sus fichas sobre la mesa, siguiendo las siguientes reglas:

- 1.** El primer jugador coloca una ficha sobre la mesa. El segundo jugador pega una nueva ficha a la primera, con los lados pegados del mismo color.
- 2.** Después de eso, cada jugador debe adherir una nueva loseta a por lo menos 2 losetas existentes en la mesa, con los lados adheridos del mismo color.
- 3.** Si un jugador consigue adherir una nueva loseta a 3 losetas existentes, entonces se puede colocar una segunda loseta como recompensa, siguiendo las reglas anteriores.
- 4.** El primer jugador que se quede sin fichas gana la partida. En caso de más de 2 jugadores, la partida puede continuar hasta que sólo un jugador tenga fichas restantes.
- 5.** En cada ronda siguiente, el ganador de la ronda anterior juega primero.

Juego 2 • El juego también puede jugarse de forma individual como rompecabezas creativos, siguiendo los 50 desafíos en solitario incluidos en este manual.



Hexagame. 60 pièces en bois et livret de 50 puzzles et leurs solutions inclus.

Jeu 1 • Pour commencer, on distribue les tuiles également entre les joueurs.

2 joueurs- 30 tuiles chaque. 3 joueurs- 20 tuiles chaque et 4 joueurs- 15 tuiles chaque.

Le plus jeune commence la partie et ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Les joueurs commencent à placer leurs tuiles sur la table en suivant les règles ci-dessous.

1. Le premier joueur pose une tuile sur la table. Le deuxième joueur place une nouvelle tuile de la même couleur à la première tuile placée. Les tuiles attachées étant de la même couleur sur tous les côtés.
2. Par la suite, chaque joueur doit placer une nouvelle tuile de la même couleur à au moins 2 côtés des tuiles déjà placée sur la table.
3. Si un joueur parvient à placer une nouvelle tuile à 3 tuiles existantes alors une deuxième tuile peut être placée en récompense, en suivant les règles ci-dessus.
4. Le premier joueur qui a placé toutes ces tuiles remporte la partie, la partie peut continuer jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur.
5. À chaque tour suivant, le vainqueur du tour précédent joue en premier.

Jeu 2 • Le jeu peut être joué par un seul joueur sous forme d'une série d'énigmes créatives. 50 défis solos sont inclus dans le livret.



Hexagame. 60 tessere in legno e un libretto con 50 rompicapo e le relative soluzioni.

Gioco 1 • Per iniziare il gioco, le tessere vengono distribuite equamente ai giocatori (per 2 giocatori -> 30 tessere ciascuno, 3 giocatori -> 20 tessere ciascuno, 4 giocatori -> 15 tessere ciascuno). Cominciando dal più giovane e procedendo in senso orario, i giocatori iniziano a posizionare le loro tessere sul tavolo, seguendo le seguenti regole:

- 1.** Il primo giocatore posiziona una tessera sul tavolo. Il secondo giocatore attacca una nuova tessera alla prima, con i lati attaccati che hanno lo stesso colore.
- 2.** Dopo di ciò, ogni giocatore deve attaccare una nuova tessera ad almeno 2 tessere esistenti sul tavolo, con i lati attaccati che hanno lo stesso colore.
- 3.** Se un giocatore riesce ad attaccare una nuova tessera a 3 tessere esistenti, allora una seconda tessera può essere posizionata come ricompensa, seguendo le regole sopra indicate.
- 4.** Il primo giocatore a esaurire le tessere vince il gioco! In caso di più di 2 giocatori, il gioco può continuare fino a quando solo un giocatore ha tessere rimanenti.
- 5.** In ogni round successivo, il vincitore del round precedente gioca per primo.

Gioco 2 • Il gioco può essere anche giocato da un singolo giocatore come una serie di rompicapi creativi, seguendo le 50 sfide in solitario incluse in questo manuale.



Hexagame Домино. В комплект входит 60 деревянных плиток и буклет с 50 головоломками и их решениями.

Игра 1 • В начале игры плитки делятся между игроками поровну (для 2 игроков-> по 30 плиток, для 3 игроков-> по 20 плиток, для 4 игроков-> по 15 плиток). Начиная с самого младшего игрока и далее по часовой стрелке, игроки начинают выкладывать свои плитки на стол, соблюдая следующие правила:

- 1.** Первый игрок кладет на стол одну плитку. Вторым игроком прикладывает свою плитку к первой, при этом соприкасающиеся грани плиток должны быть одного цвета.
- 2.** После этого каждый игрок должен приложить новую плитку как минимум к двум лежащим на столе плиткам, при этом соприкасающиеся грани должны быть одного цвета.
- 3.** Если игроку удастся приложить новую плитку к трём лежащим плиткам, то в качестве бонуса игрок может выложить ещё одну свою плитку, соблюдая вышеуказанные правила.
- 4.** Игрок, у которого первым закончатся плитки, побеждает! Если в игре более двух игроков, игра может продолжаться до тех пор, пока не останутся плитки только у одного игрока.
- 5.** В каждом последующем раунде первым делает ход победитель предыдущего раунда.

Игра 2 • В эту игру можно играть в одиночку, решая серию из 50 творческих головоломок, представленных в буклете.



Hexagame. Zestaw zawiera 60 drewnianych elementów oraz książeczkę z 50 łamigłówkami i ich rozwiązaniami.

Gra 1 • Aby rozpocząć rozgrywkę, podziel płytki po równo między graczy (dla 2 graczy-> po 30 płytek, dla 3 graczy-> po 20 płytek, dla 4 graczy-> po 15 płytek). Zaczynając od najmłodszego gracza i zgodnie z ruchem wskazówek zegara, gracze rozpoczynają układanie płytek na stole, zgodnie z poniższymi zasadami:

- 1.** Pierwszy gracz kładzie jedną płytkę na stole. Drugi gracz dołącza nową płytkę do pierwszej, przy czym połączone boki muszą być tego samego koloru.
- 2.** Następnie każdy z graczy powinien dołączyć nową płytkę do co najmniej 2 płytek leżących wcześniej na stole, przy czym połączone boki muszą być tego samego koloru.
- 3.** Jeśli graczowi uda się dołączyć nową płytkę do 3 już istniejących płytek, wówczas druga płytką może zostać umieszczona jako nagroda, zgodnie z powyższymi zasadami.
- 4.** Wygrywa gracz, któremu jako pierwszemu skończą się płytki! Jeśli w grze bierze udział więcej niż 2 graczy, rozgrywka może być kontynuowana do momentu, gdy tylko jednemu z nich pozostaną płytki.
- 5.** Każdą kolejną rundę rozpoczyna zwycięzca poprzedniej.

Gra 2 • Gra może być również rozgrywana w pojedynkę jako seria kreatywnych łamigłówek, wykonując 50 wyzwań solo dołączonych do niniejszej instrukcji.

RO

Jocul hexagonal. 60 de piese din lemn și o broșură cu 50 de puzzle-uri și soluțiile lor incluse.

Jocul 1 • Pentru a începe jocul, piesele sunt împărțite în mod egal între jucători (pentru 2 jucători -> 30 de piese fiecare, 3 jucători -> 20 de piese fiecare, 4 jucători -> 15 piese fiecare). Începând de la cel mai tânăr și mergând în sensul acelor de ceasornic, jucătorii încep să își așeze piesele pe masă, urmând regulile de mai jos:

1. Primul jucător așază o piesă pe masă. Al doilea jucător lipește o nouă piesă de prima, cu părțile atașate având aceeași culoare.
2. După aceea, fiecare jucător trebuie să lipească o nouă piesă de cel puțin 2 piese existente pe masă, cu laturile atașate având aceeași culoare.
3. Dacă un jucător reușește să atașeze o nouă piesă la 3 piese existente, atunci o a doua piesă poate fi plasată ca recompensă, conform regulilor de mai sus.
4. Primul jucător care rămâne fără piese câștigă jocul! În cazul în care sunt mai mult de 2 jucători, jocul poate continua până când un singur jucător mai are piese rămase.
5. În fiecare rundă următoare, câștigătorul din runda precedentă va începe să joace primul.

Jocul 2 • Jocul poate fi, de asemenea, jucat de un singur jucător ca o serie de puzzle-uri creative, urmând cele 50 de provocări solo incluse în acest manual.



კუბიკების თამაში. 60 ხის ნაწილი და ინსტრუქცია 50ფაზლის და მათი ამოხსნის შესახებ.

თამაში 1 • თამაშის დასაწყებად, ფილები თანაბრად იყოფა მოთამაშეებზე (2 მოთამაშისთვის -> 30-30 ფილა, 3 მოთამაშე -> 20-20 ფილა, 4 მოთამაშე -> 15-15 ფილა). თამაში იწყება ყველაზე უმცროსიდან და მიმდინარეობს საათის ისრის მიმართულებით, მოთამაშეები იწყებენ თავიანთი ფილების მაგიდაზე განთავსებას, შემდეგი წესების დაცვით:

- 1.** პირველი მოთამაშე მაგიდაზე ერთ ფილას დებს. მეორე მოთამაშე პირველს ამაგრებს ახალ ფილას, დამაგრებული მხარეებს უნდა ჰქონდეს ერთი და იმავე ფერი.
- 2.** ამის შემდეგ, თითოეულმა მოთამაშემ უნდა მიამაგროს ახალი ფილა მინიმუმ 2 არსებულ ფილას, თანდართული მხარეებით უნდა იყოს იმავე ფერის.
- 3.** თუ მოთამაშე ახერხებს ახალი ფილის დამაგრებას 3 არსებულ ფილაზე, მაშინ მეორე ფილა შეიძლება განთავსდეს ჯილდოდ, ზემოთ აღნიშნული წესების დაცვით.
- 4.** პირველი მოთამაშე, რომელსაც ფილები ამოეწურება, იგებს თამაშს! 2-ზე მეტი მოთამაშის შემთხვევაში თამაში შეიძლება გაგრძელდეს მანამ, სანამ მხოლოდ ერთ მოთამაშეს დარჩება ფილები.
- 5.** ყოველ მომდევნო რაუნდში, წინა რაუნდის გამარჯვებული პირველი ითამაშებს.

თამაში 2 • თამაში ასევე შეიძლება ითამაშოს ერთმა მოთამაშემ, როგორც კრეატიული თავსატეხების სერია, ამ სახელმძღვანელოში შეტანილი 50 გამოწვევის შემდეგ.



Hexagame. 60 houten stukken en boekje met 50 puzzels en hun oplossingen inbegrepen.

Spel 1 • Om het spel te starten, worden de tegels gelijkelijk verdeeld onder de spelers (voor 2 spelers-> elk 30 tegels, 3 spelers-> elk 20 tegels, 4 spelers-> elk 15 tegels). Beginnend bij de jongste en met de klok mee, plaatsen de spelers hun tegels op de tafel, volgens de onderstaande regels:

1. De startspeler legt één tegel op tafel. De tweede speler plakt een nieuwe tegel op de eerste, waarbij de aangrenzende zijden dezelfde kleur hebben.
2. Daarna moet elke speler een nieuwe tegel op minimaal 2 bestaande tegels op tafel plakken, waarbij de aangesloten zijden dezelfde kleur hebben.
3. Als het een speler lukt om een nieuwe tegel aan 3 bestaande tegels te plakken, kan een tweede tegel als beloning worden geplaatst, volgens de bovenstaande regels.
4. De eerste speler die geen tegels meer heeft, wint het spel! Als er meer dan 2 spelers zijn, kan het spel doorgaan totdat er nog maar één speler tegels over heeft.
5. In elke volgende ronde mag de winnaar van de vorige ronde als eerste spelen.

Spel 2 • Het spel kan ook door één speler worden gespeeld als een reeks creatieve puzzels, waarbij de 50 solo-uitdagingen in deze handleiding worden gevolgd.



Hexagame. 60 дървени плочки с формата на шестоъгълник и книжка с включени 50 пъзела и техните решения.

Игра 1 • За да започнете играта, плочките се разделят поравно между играчите (за 2 играчи -> 30 плочки за всеки, 3 играчи -> 20 плочки за всеки, 4 играчи -> 15 плочки за всеки). Започвайки от най-младия и по посока на часовниковата стрелка, играчите започват да поставят своите плочки на масата, следвайки правилата по-долу:

- 1.** Първият играч поставя една плочка на масата. Вторият играч поставя нова плочка до първата, като прикрепените страни трябва да са в същия цвят.
- 2.** След това всеки играч трябва да добави нова плочка към поне 2 съществуващи плочки на масата, като общите страни трябва да са в същия цвят.
- 3.** Ако играч успее да добави нова плочка към 3 поставени вече плочки, той печели правото да постави втора плочка като награда, следвайки горните правила.
- 4.** Първият играч, на когото свършат плочките, печели играта! В случай на повече от 2 играчи, играта може да продължи, докато само един играч има останали плочки.
- 5.** Във всеки следващ рунд, победителят от предишния играе първи.

Игра 2 • Играта може да се играе и от един играч като поредица от творчески пъзели, следвайки 50-те самостоятелни предизвикателства, включени в това ръководство.



Hexagame. Obsahuje 60 dřevěných dílků a brožuru s 50 hádankami a jejich řešením.

Hra 1 • Na začátek hry jsou dílky rovnoměrně rozděleny mezi hráče (2 hráči -> 30 dílků každý, 3 hráči -> 20 dílků každý, 4 hráči -> 15 dílků každý). Začíná nejmladší hráč a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Hráči začínají umísťovat své dílky na stůl dle následujících pravidel:

1. První hráč umístí na stůl jeden dílek. Druhý hráč připojí nový dílek k prvnímu, přičemž dotykové strany musí mít stejnou barvu.
2. Poté každý hráč přidá nový dílek k nejméně 2 vyloženým dílkům na stole, přičemž dotykové strany mají stejnou barvu.
3. Pokud hráč dokáže přiložit nový dílek tak, aby se dotýkal 3 již vyložených dílků, může umístit jako odměnu druhý dílek, dodržujíc výše uvedená pravidla.
4. Hráč, který vyloží své dílky jako první, vyhrává. V případě, že ve hře zůstanou více než 2 hráči, může hra pokračovat, dokud nezůstane poslední hráč sám.
5. V každém následujícím kole začíná hrát vítěz předchozího kola.

Hra 2 • Hru lze hrát také jedním hráčem jako sérii hádanek, při kterých se dodržuje 50 samostatných výzev uvedených v návodu.



Hexagame. Obsahuje 60 drevených dielikov a brožúru s 50 hádankami a ich riešeniami.

Hra 1 • Na začiatku hry sa dieliky rovnomerne rozdelia medzi hráčov (2 hráči -> 30 dielikov každý, 3 hráči -> 20 dielikov každý, 4 hráči -> 15 dielikov každý). Začína najmladší hráč a ďalej sa pokračuje po smere hodinových ručičiek. Hráči umiestňujú svoje dieliky na hraciu plochu podľa nasledujúcich pravidiel:

1. Prvý hráč umiestni jeden dielik. Druhý hráč pripojí nový dielik k prvému, pričom dotykové strany musia mať rovnakú farbu.
2. Potom každý hráč pripojí nový dielik k najmenej 2 vyloženým dielikom na stole tak, aby dotykové strany mali rovnakú farbu.
3. Ak hráč dokáže pridať nový dielik dotýkajúci sa naraz 3 vyložených, môže za odmenu vyložiť ešte druhý dielik (dodržiujúc vyššie popísané pravidlá).
4. Hráč, ktorý vyloží všetky svoje dieliky ako prvý, vyhráva. V prípade, že v hre zostanú viac než 2 hráči, môže hra pokračovať, kým nezostane posledný hráč sám.
5. V každom nasledujúcom kole začína hrať víťaz predchádzajúceho kola.

Hra 2 • Hru môžete hrať aj s jedným hráčom ako sériu hádaniek, pri ktorých sa snažíte zdolať 50 samostatných výziev z návodu.



Seštūru spēle. 60 koka kauliņi un buklets ar 50 uzdevumiem un to atrisinājumiem.

Spēle 1 • Lai sāktu spēli, kauliņus izdala vienādi pa visiem spēlētājiem (2 spēlētāji -> 30 kauliņi katram, 3 spēlētāji -> 20 kauliņi katram, 4 spēlētāji -> 15 kauliņi katram). Spēli sāk jaunākais spēlētājs un pēc tam tā turpinās pulkstenrādītāja virzienā. Sava gājiena laikā spēlētājs novieto kādu no saviem kauliņiem uz galda, ievērojot noteikumus zemāk:

- 1.** Pirmais spēlētājs novieto vienu kauliņu uz galda. Otrajam spēlētājam jānovieto jauns kauliņš blakus pirmajam, tā lai kauliņu saskares vietā abiem būtu vienāda krāsa.
- 2.** Pēc tam katram nākamajam spēlētājam ir jāliek klāt jauns kauliņš tā, lai tas saskartos ar vismaz 2 jau uz galda esošajiem kauliņiem. Kauliņu saskares vietā visām krāsām jābūt vienādām.
- 3.** Ja spēlētājam ir izdevies uzlikt kauliņu, kurš saskaras ar 3 citiem kauliņiem, tad viņš iegūst īpašu balvu – iespēju uzlikt vēl vienu kauliņu (ievērojot 2. nosacījumu).
- 4.** Pirmais spēlētājs, kuram beidzās kauliņi, ir uzvarējis. Ja spēlē vairāk kā divi spēlētāji, tad var spēlēt, kamēr tikai vienam spēlētājam ir palikuši kauliņi.
- 5.** Pēc katra raunda, iepriekšējā raunda uzvarētājs pirmais veic gājienu.

Spēle 2 • Šo spēli var arī spēlēt viens spēlētājs, mēģinot izpildīt komplektā iekļautās 50 solo izaicinājumu kārtis.



Šešiabriaunis žaidimas. 60 medinių detalių ir knygelė su 50 galvosūkių bei jų sprendimais.

Žaidimas 1 • Žaidimo pradžioje medinės detalės yra padalinamos žaidėjams po lygiai (2 žaidėjams -> po 30 detalių, 3 žaidėjams -> po 20 detalių, 4 žaidėjams -> po 15 detalių). Pradėdami nuo jauniausio, žaidėjai paeiliui deda ant stalo savo detales pagal laikrodžio rodyklę, vadovaudamiesi žemiau pateiktomis taisyklėmis:

1. Pirmasis žaidėjas padeda vieną detalę ant stalo. Antrasis žaidėjas prideda naują detalę prie pirmosios, taip, kad abiejų detalių besiliečiančios briaunos būtų tos pačios spalvos.
2. Toliau kiekvienas žaidėjas turi pridėti po naują detalę prie mažiausiai 2 esamų ant stalo detalių, kurių besiliečiančios briaunos būtų tos pačios spalvos.

Šešiabriaunis žaidimas. 60 medinių detalių ir knygelė su 50 galvosūkių bei jų sprendimais. 3. Jei žaidėjui pavyksta pridėti naują detalę prie 3 esamų, antroji detalė gali būti dedama kaip priedas, laikantis aukščiau pateiktų taisyklių.

4. Pirmasis žaidėjas, kuriam pritrūksta detalių, laimi žaidimą! Jei dalyvauja daugiau nei 2 žaidėjai, žaidimas gali tęstis tol, kol tik vienam žaidėjui liks detalių.
5. Kiekviename sekančiame žaidimo raunde ėjimą pradeda ankstesnio raundo nugalėtojas.

Žaidimas 2 • Žaidimą taip pat gali žaisti vienas žaidėjas kaip galvosūkius, įvykdant 50 šioje instrukcijoje esančių individualių iššūkių.



Kuusnurkade mäng. Komplektis on 60 puuklotsi ning vihik 50 ülesande ja lahendusega.

Mäng 1 • Mängu alustamiseks jagage klotsid mängijate vahel võrdselt ära (kui mängus on 2 mängijat -> 30 klotsi; 3 mängijat -> 20 klotsi; 4 mängijat -> 15 klotsi). Alustab noorim mängija, mängukord liigub edasi päripäeva. Mängijad panevad klotse lauale, järgides järgmisi reegleid:

1. Esimene mängija paneb lauale ühe klotsi. Teine mängija paneb oma klotsi esimese kõrvale nii, et kokkupuutuvad küljed on sama värvi.
2. Seejärel peab iga mängija oma klotsi panema vähemalt kahe laual oleva klotsi kõrvale, kusjuures kokkupuutuvad küljed peavad olema sama värvi.
3. Kui mängijal õnnestub uus klots maha panna nii, et selle kõrval on kolm olemasolevat klotsi, saab ta preemiaks maha panna veel ühe klotsi, järgides ülaltoodud reegleid.
4. Võidab mängija, kellel saavad klotsid esimesena otsa! Kui mängijaid on rohkem kui kaks, võib mäng jätkuda seni, kuni klotse on veel ainult ühel mängijal.
5. Igas järgmises voorus alustab mängu eelmise vooru võitja.

Mäng 2 • Mängu saab loomingulisi ülesandeid lahendades mängida ka üksi, püüdes leida lahendusi juhendis olevale 50 mõistatusele.



משחק המשושים. 60 חלקי עץ וספרון עם 50 פאזלים והפתרונות שלהם.

- משחק 1 •** כדי להתחיל לשחק, מחלקים את האריחים שווה בשווה לשחקנים (שני שחקנים ישחקו עם 30 אריחים כל אחד, 3 שחקנים ישחקו עם 30 אריחים כל אחד, 4 שחקנים ישחקו עם 15 אריחים כל אחד). השחקן הצעיר ביותר פותח את המשחק, וממשיכים לפי **ביוון השעון**. השחקנים מתחילים להניח את האריחים שלהם על השולחן, בהתאם לכללים הבאים:
1. השחקן הראשון מניח אריח אחד על השולחן. על השחקן השני לחבר אריח חדש לאריח הראשון, כאשר הצדדים הצמודים הם בעלי אותו הצבע.
 2. לאחר מכן, כל שחקן צריך לחבר אריח חדש שיתאים לפחות לשני האריחים הקיימים על השולחן, כאשר הצדדים הצמודים הם בעלי אותו צבע.
 3. אם שחקן מצליח לחבר אריח חדש ל-3 אריחים קיימים, ניתן להניח אריח נוסף כפרס, בהתאם לכללים שלמעלה.
 4. השחקן הראשון שסיים את האריחים שבידיו מנצח את המשחק! במקרה של יותר משני שחקנים, המשחק יכול להמשיך עד שרק לשחקן אחד נותרו אריחים.
 5. בכל סיבוב לאחר מכן, המנצח בסיבוב הקודם זוכה לשחק ראשון.

משחק 2 • ניתן לשחק את המשחק גם כשחקן יחיד בסדרה של פאזלים יצירתיים, לפי 50 האתגרים האישיים המצורפים לקופסא.

4PCS 



- 1 -



- 2 -



- 3 -



- 4 -



- 5 -



- 6 -



- 7 -



- 8 -



- 9 -



- 10 -

5PCS 



- 11 -



- 12 -



- 13 -



- 14 -



- 15 -



- 16 -



- 17 -



- 18 -



- 19 -



- 20 -

6PCS 



- 21 -



- 22 -



- 23 -



- 24 -



- 25 -



- 26 -



- 27 -



- 28 -



- 29 -



- 30 -



- 31 -



- 32 -



- 33 -



- 34 -



- 35 -



- 36 -



- 37 -



- 38 -



- 39 -

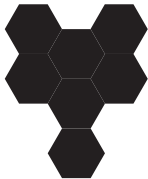


- 40 -

*PCS 



- 41 -
6PCS



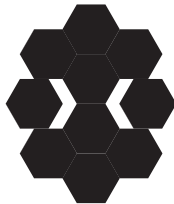
- 42 -
7PCS



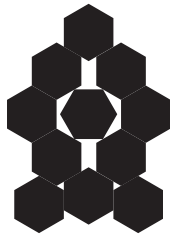
- 43 -
8PCS



- 44 -
9PCS



- 45 -
10PCS

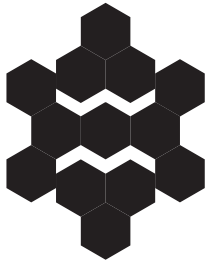


- 46 -
11PCS

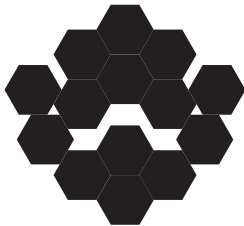
 *PCS



- 47 -
12PCS



- 48 -
13PCS



- 49 -
14PCS



- 50 -
15PCS

* SOLUTIONS 



- 41 -
6PCS



- 42 -
7PCS



- 43 -
8PCS



- 44 -
9PCS



- 45 -
10PCS



- 46 -
11PCS



- 47 -
12PCS



- 48 -
13PCS

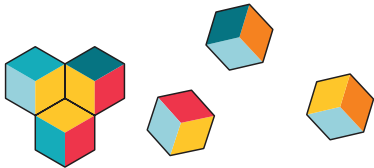


- 49 -
14PCS



- 50 -
15PCS

SvoorRetro Collection



SVOORA - TSIRONIS S.A. / ΤΣΙΡΩΝΗΣ Α.Ε.
3rd klm. Thermi - Tagarades, 57 001, Thessaloniki, Greece
3ο χλμ. Θέρμης - Ταγαράδων, 57 001, Θεσσαλονίκη, Ελλάδα
Tel.: +(30) 2310 467 077 - E-mail: info@svoora.com
www.svoora.com



WARNING

CHOKING HAZARD - Small Parts.
Not for children under 3 years.

Designed in Greece. Made in CN SHG.
Σχεδιάστηκε στην Ελλάδα. Κατασκευάζεται στην ΛΔΚ.
Conforms to the requirements of ASTM Standard
Consumer Safety Specification on Toy Safety, F 963.

EL. ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Κίνδυνος πνιγμού. Περιέχει μικρά κομμάτια. **EN.** WARNING! Risk of choking. Contains small parts. **DE.** ACHTUNG! Erstickungsgefahr. Enthält kleine Teile. **ES.** ADVERTENCIA! Peligro de asfixia. Contiene piezas pequeñas. **FR.** ATTENTION. Risque d'étouffement. Contient de petites pièces. **IT.** AVVERTENZA! Rischio di soffocamento. Contiene piccole parti. **NL.** WAARSCHUWING! Verstikkingsgevaar! Bevat kleine onderdelen. **RU.** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Риск удушья. Содержит мелкие кусочки. **HE.** אזהרה! סכנת חנק! מכיל חלקים קטנים.



manual | PAP22